

## Lekcja:Enter

### Świat nowej edukacji



#### CZYM JEST „LEKCJA:ENTER”?

„Lekcja: Enter” – jest obecnie największym w Polsce **bezpłatnym** projektem szkoleniowym, mającym kluczowe znaczenie dla podnoszenia jakości kształcenia oraz zwiększania udziału technologii informacyjno-komunikacyjnych w procesie edukacyjnym, co warunkowane jest rozwojem technologii oraz obecną sytuacją pandemiczną.

Udział w przedsięwzięciu przygotowuje pedagogów m.in. do:

- prowadzenia **lekcji w formie zdalnej**
- korzystania z aplikacji edukacyjnych (**Learning App, Kahoot, Quizizz**)
- **pracy metodą projektów uczniowskich** metodą WEBQUEST
- **pracy ze smartfonami** zgodnie z modelem BYOD (bring your own device)
- **tworzenia własnych e-materiałów i korzystania z tych już istniejących** (epodreczniki.pl; edukator.pl; Akademia Khan)

#### DLA KOGO:

Dla Nauczycieli przedmiotów ogólnokształcących z wymienionych poniżej grup przedmiotowych- minimum jeden nauczyciel z każdej grupy, jeżeli dany przedmiot jest nauczany:

1. Edukacja wczesnoszkolna
  2. Przedmioty humanistyczne
  3. Przedmioty matematyczno-przyrodnicze
  4. Przedmioty artystyczne
  5. Informatyka – **tylko poziom podstawowy**
- } podstawowy lub rozszerzony

**Uwaga! Przy zgłoszeniu szkoły do projektu proszę pamiętać, że obowiązkowy jest udział:**

- 2–3-osobowych zespołów ze szkół, w tym członka kadry kierowniczej w szkołach, w której jest zatrudnionych mniej niż 10 nauczycieli;
- 4-osobowych zespołów nauczycieli, w tym członka kadry kierowniczej w szkołach, w których jest zatrudnionych od 10 do 20 nauczycieli;
- 5-osobowych zespołów nauczycieli, w tym członka kadry kierowniczej w szkołach, w których jest zatrudnionych powyżej 20 nauczycieli;

#### TERMINY I ADRES ZGŁOSZEŃ:

do 31.05. 2021 r.

Zgłoszenia szkoły i wytypowania nauczycieli do projektu dokonuje dyrektor szkoły.

Chęć wzięcia udziału w szkoleniu prosimy zgłaszać mailowo na adres:

[pac@kuzniatalentow.org](mailto:pac@kuzniatalentow.org)

## REALIZACJA SZKOLEŃ:

Rekomendowany czas trwania szkolenia to **6 miesięcy** realizowane w 2-3 tygodniowych odstępach czasowych, tak aby uczestnicy mieli możliwość wypróbowania poznanych metod i narzędzi cyfrowych.

Aby umożliwić nauczycielom ukończenie pełnego procesu edukacyjnego, zwieńczonego otrzymaniem certyfikatu w wyznaczonym czasie **ważne jest przystąpienie do projektu w możliwie najwcześniejszym terminie**, ponieważ w trakcie całego cyklu szkoleniowego uwzględniamy przerwy świąteczne oraz wakacyjne.

## ZAKRES SZKOLEŃ:

**PROGRAM SZKOLENIA** dla nauczycieli przedmiotów humanistycznych, matematyczno – przyrodniczych, artystycznych i edukacji wczesnoszkolnej:

- 32 godziny **szkolenia stacjonarnego lub online** → 1 godz. = 45 min
- 8 godzin **szkolenia online** ( 40 godz. = 4 szkolenia x 8 godz.)
- 8 do 12 osób w grupie szkoleniowej
- 8 modułów tematycznych

- |   |   |
|---|---|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Elektroniczne zasoby edukacyjne, sieci współpracy i bezpieczne z nich korzystanie – wprowadzenie do szkolenia (4 godz.)</li> <li>2. Posługiwanie się komputerem, urządzeniami cyfrowymi i praca w sieci (4 godz.)</li> <li>3. Aktywizujące metody kształcenia wspierane technologią (4 godz.)</li> <li>4. Elektroniczne zasoby edukacyjne – tworzenie własnych e-materiałów (z uwzględnieniem przydatności w danym przedmiocie) (12 godz.)</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>5. Metodyczne aspekty kształcenia z wykorzystaniem technologii -praca nad programem nauczania wzbogaconym o technologię (4 godz. – moduł online)</li> <li>6. Metodyczne aspekty kształcenia z wykorzystaniem technologii –praca nad scenariuszami zajęć wzbogaconymi o technologię (6 godz., w tym 3 online)</li> <li>7. <i>Zajęcia w szkole (w tym min. 2 godz. zajęć obserwowanych)</i></li> <li>8. Metodyczne aspekty kształcenia z wykorzystaniem technologii – omówienie obserwowanych zajęć w szkole – zaliczenie szkolenia (6 godz., w tym 1 online)</li> </ol> |
|---|---|

## PROGRAM SZKOLENIA w grupie informatyka

- różne programy dla nauczycieli ze szkół podstawowych i ponadpodstawowych
- odpowiednio: 35-36 godzin **szkolenia stacjonarnego** i 5-4 godziny **szkolenia online**
- łącznie **6 szkoleń po 6 godzin lekcyjnych**
- 4 bloki tematyczne

- |  |  |
|--|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Rozumienie, analizowanie i rozwiązywanie problemów</li> <li>2. Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera i innych urządzeń cyfrowych</li> <li>3. <i>Zajęcia w szkole</i></li> <li>4. Metodyczne aspekty kształcenia z wykorzystaniem technologii – omówienie obserwowanych zajęć w szkole – zaliczenie szkolenia</li> </ol> | <p>→ 20 godz., w tym 6-5 online</p> <p>→ 19-20 godz., w tym 1 online</p> <p>→ (w tym min. 2 godz. zajęć obserwowanych)</p> <p>→ 1 godz. (ew. online)</p> |
|--|--|

**UWAGA!** Ze względu na aktualną sytuację związaną z pandemią, domyślnie szkolenia są realizowane w formie **ONLINE**.

## PROGRAM dodatkowego SZKOLENIA dla **dyrektorów** ( moduł online )

- skierowany do nauczycieli uczestniczących w szkoleniach, którzy stanowią kadrę kierowniczą szkoły
- plan wdrożenia TIK do działań dydaktycznych w szkole (struktura, proces przygotowania i proces wdrożenia)
- elementy: przewodnik dla dyrektora, webinaria, narzędziownik ze wzorami i dobrymi praktykami

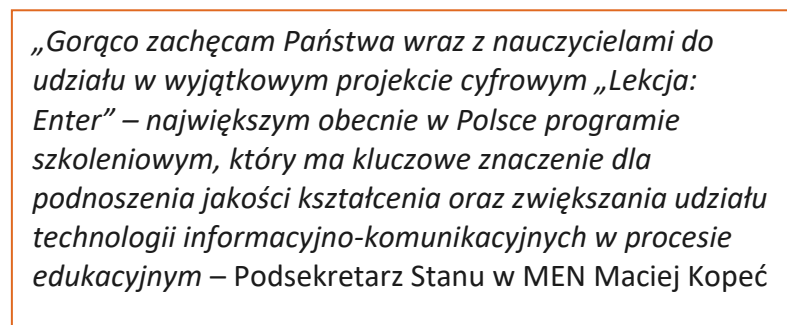
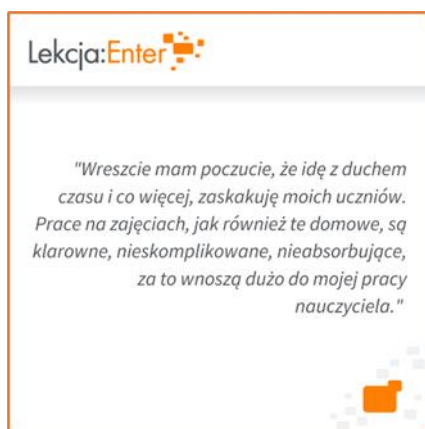
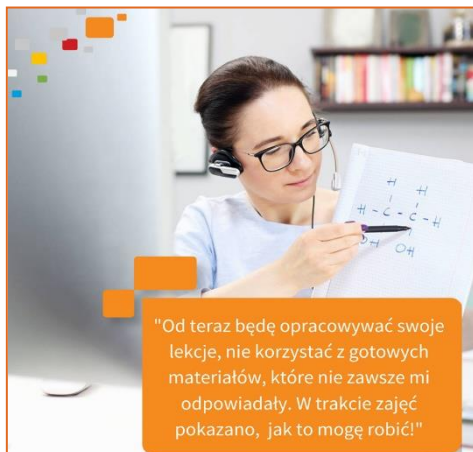
Istnieje wymóg aby 1 osoba z kadry kierowniczej uczestniczyła w szkoleniu dla nauczycieli.

## PYTANIA I INFORMACJE DODATKOWE:

tel. 533 223 609

<http://kuzniatalentow.org/lekcjaenter/>

## REKOMENDACJE i OPINIE:



Projekt grantowy w ramach projektu „LEKCJA:ENTER” jest realizowany na podstawie umowy NR G/POPC/2021/3/12 przez Fundację KUŹNIA TALENTÓW, we współpracy z Fundacją Orange w partnerstwie z Fundacją Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego oraz Instytutem Spraw Publicznych w ramach osi priorytetowej III - cyfrowe kompetencje społeczeństwa, działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych” w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020